**GELENEKSEL ÇOCUK OYUNLARI SIK SORULAN SORULAR**

**YAĞ SATARIM BAL SATARIM**

**1-) MENDİL BIRAKILDIĞINDA MENDİL BIRAKILMA BÖLGESİNİ SINIRLAYAN ÇİZGİLERE TEMAS EDİYORSA GEÇERLİ TEMAS ETMİYORSA TAKIM PUAN KAYBEDER.**

**2-) MENDİL BIRAKTIKTAN SONRA , KAÇANDA KOVALAYANDA MENDİL BIRAKMA BÖLGESİNE BASAMAZ.**

**3-) KAÇAN YADA KOVALAYAN OYUNCU KOŞU ALANINI SINIRLAYAN DAİRENİN DIŞINA İKİ ADIM ÜST ÜSTE BASTIĞINDA TAKIMI PUAN KAYBEDER.**

**4-) BİR OYUNCUYA ÜST ÜSTE İKİ KEZ MENDİL KOYULAMAZ.**

**5-) ARKAYA BAKMA YASAKTIR, YAPAN OYUNCU 1 KEZ İHTAR EDİLİR 2. KEZ YAPARSA SET BOYUNCA İHRAÇ EDİLİR. YERİNE BAŞKA ARKADAŞI GİRER.**

**6-) OYUN ALANININ ISLANMASINA SEBEP OLAN TAKIM UYARILIR İKİNCİYE TEKRARLANIRSA 1 PUANI SİLİNİR.**

**7-) SETİN BİTMESİ İÇİN İKİ SAYILIK FARK OLUŞMASI GEREKİYOR.**

**MENDİL KAPMACA**

**1-) OYUN BAŞLAMADAN ÖNCE ÖĞRETMENİN VERDİĞİ LİSTEYE GÖRE NUMARA SIRASINA RİAYET EDİLİR. SIRALAMA KIZ ERKEK KARIŞIK, AYRI AYRI OLABİLİR ESAS OLAN VERİLEN LİSTEDEKİ SIRALAMADIR.**

**2-) DÜDÜK VE AYAK HAREKETİ İLE OYUN BAŞLAR (30 sn Hücum süresi) (MENDİLDE OYUN BAŞLATILIRKEN UYARICI OLARAK KULLANILIRSA İYİ OLUR.)**

**3-) MENDİLİ ALMAK İÇİN İKİ OYUNCU AYNI ANDA GELDİ İSE MENDİLİ ALMA HAKKI HUCUM OYUNCUSUNDADIR.**

**4-) DOKUNULMAZ ALAN İÇERİSİNDEKİ HUCUM OYUNCUSUNA SAVUNMA OYUNCUSU DOKUNAMAZ , DOKUNURSA PUAN KAYBEDER. DOKUNULMAZ ALAN TERKEDİLDİĞİ AN SAVUNMA OYUNCUSU EBELEYEBİLİR.**

**5-) SAVUNMA OYUNCUSU HUCUM OYUNCUSUNDAN ÖNCE GELİRSE MENDİLİ ALIP KAÇABİLİR.**

**6-) DÜŞEN OYUNCU EBELENMEZ KURALI BİR OYUNCU İÇİN BİR KEZ UYGULANIR, DÜŞME EYLEMİ BİLEREK OLDUĞUNA HAKEM KARAR VERİRSE PUANI SAVUNMA TAKIMINA VEREBİLİR.**

**7-) ÖĞRENCİ SIRALARI SETİN BAŞINDA HAKEMLERE VERİLEN LİSTEDEKİ GİBİ OLMALI SIRALAMA HİÇBİR ŞEKİLDE DEĞİŞTİRİLMEMELİ.**

**KALELİ YAKAN TOP**

**1-)HER TAKIM ALANINDAKİ TOPU KULLANMA HAKKINA SAHİPTİR.**

**2-) KALECİLER TAKIMLARI ORTADA EN SON İKİ KİŞİ KALDIĞINDA ORTAYA GİRMEK ZORUNDADIR ( İSTERSE DAHA ÖNCEDE ORTAYA GEÇEBİLİR.)**

**3-) ATILAN TOP YERE DEĞMEDEN ORTADAKİ OYUNCUYA VURDU, YERE DEĞMEDEN TAKIM ARKADAŞI TOPU KONTROL EDERSE OYUN DEVAM EDER, OYUNCU VURULMUŞ SAYILMAZ.**

**4-)TOP YERE DEĞDİKTEN SONRA OYUNCUYA VURUYORSA OYUNCU VURULMUŞ SAYILIR , AYNI TOPLA İKİ KİŞİ VURULDUYSA SADECE İLK VURULAN ÇIKAR. (ATILAN TOP VURMA EYLEMİNDEN UZAKLAŞTIKTAN SONRA KENDİ SAHAMIZDA TOPU KONTROL EDEBİLİRİZ.)**

**5-) OYUN VOLEYBOL TOPU İLE OYNANACAKTIR.**

**TOMBİK**

**1-) TOMBİK ( DOKUZ TAŞ) ORTA YUVARLAĞIN MERKEZİNDE 30cm\*30cm EBATLARINDA KARE ALAN İÇİNE DİZİLECEKTİR.**

**2-) TAŞLARI YIKMAK İÇİN YAPILAN ATIŞLAR OYUNDAKİ OYUNCULAR SIRASIYLA ( FORMA NOSU KÜÇÜKTEN BÜYÜĞE DOĞRU) ATIŞ YAPARLAR İKİ TUR İÇİNDE BAŞARILI OLAMAZLARSA SETİ KAYBETMİŞ OLURLAR.**

**3-) ATIŞ BAŞARILI OLDUĞUNDA VURAN TAKIM KAPTANI ORTA YUVARLAĞA GİREREK TAŞLARI DAĞITIR, YUVARLAK DIŞINA ÇIKARTAMAZ, BU İŞLEMDEN SONRA VURMAYA ÇALIŞAN TAKIM OYUNCULARI ORTA YUVARLAĞA GİREMEZ.**

**4-) TOP ORTA YUVARLAK İÇİNDE KALDI İSE HAKEM OYUNU DURDURUR VE TOP ORADAN ALINIP VURMAYA ÇALIŞAN TAKIMA VERİLEREK OYUN TEKRAR BAŞLAR**

**5-) TOP VURAN TAKIMA VERİLDİKTEN SONRA EN FAZLA 1 DAKİKA İÇİNDE RAKİBİ VURMAK İÇİN ATIŞ YAPMAK ZORUNDADIR. SÜREYİ HAKEMLER TAKİP EDER GEREKLİ GÖRDÜĞÜNDE TAKIM UYARILIR ISRARLA İHLALE DEVAM EDİLİRSE TAKIM SETİ KAYBETMİŞ SAYILIR.**

**6-) KASTİ OLARAK TOMBİK TAŞLARINI YIKAN OLURSA UYARILIR TAŞLAR ESKİ HALİNE GETİRİLİR, TEKRARLANIRSA OYUNCU İKİ DAKİKA CEZASI ALIR. DEVAMINDA O SET İÇİN İHRAÇ EDİLİR.**

**7-) TOP OYUN DIŞINA ÇIKINCA OYUN DURMAZ KENARDAKİ YEDEK TOPLAR İLE ÇIKTIĞIN YERDEN DEVAM EDER.**

**8-) OYUN VOLEYBOL TOPU İLE OYNANIR.**